



L'INIZIATIVA

# “Premio innovazione digitale 2020”, ecco le scuole vincitrici

Home > Digital Economy

Condividi questo articolo



Sono quattro i progetti selezionati dalla commissione del contest promosso da Anitec-Assinform in collaborazione con il Miur e la partecipazione delle imprese. Marco Gay: “L’ict alla base delle opportunità sempre più offerte dal mondo del lavoro”

12 Nov 2020

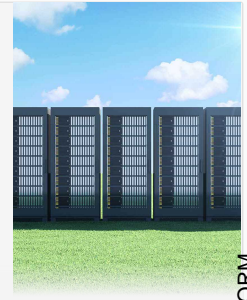
L. O.



“La palestra del futuro”, “Potature Smart”, “Home banking for seniors” e “Sapere Aude”. Sono i 4 progetti elaborati dalle scuole, vincitori del Premio nazionale sull’**innovazione digitale 2020** promosso da **Anitec-Assinform** in collaborazione con il **Miur** e con la partecipazione di imprese, enti e associazioni culturali. I premi saranno consegnati il **18 novembre** in occasione della conferenza stampa Anitec-Assinform sul mercato digitale 2020-22.

26 Novembre

Sostenibilità e riduzione consumi: si può, con i Data Center green



Argomenti del webinar

- Cloud
- datacenter
- infrastrutture IT
- sostenibilità

Inizia tra 13 gg 19 ore 32 min 25 sec

ISCRIVITI



## Argomenti trattati

Personaggi

M marco gay

Aziende

- 3 3Shape
- A Almaviva
- A anitec-assinform
- C Comau
- E ericsson
- G Globalcom
- G google
- G Grey Panthers
- M miur
- O Opus Automazione

Approfondimenti

P Premio nazionale sull’innovazione digitale 2020

Vodafone Business **LAB**

Ai vincitori va un contributo di 2.500 euro ciascuno. Inoltre è prevista una visita guidata al Polo scientifico di Trieste (Area Science Park) o al Polo scientifico di Genova, nella primavera 2021.

Lanciata lo scorso 30 gennaio e rivolta agli istituti secondari di secondo grado di tutta Italia, l'iniziativa premia le scuole che, "unendo le forze e la determinazione di docenti e allievi in collaborazione con aziende leader del settore Ict - si legge in una nota - "hanno saputo ideare progetti innovativi in ambito digitale, considerando anche il loro potenziale per l'avvio di attività di impresa". Il progetto fa parte dell'iniziativa strategica "Repubblica Digitale" il cui Manifesto è stato sottoscritto da Anitec-Assinform nel 2019.

## Indice degli argomenti

- Studenti, docenti e imprese insieme sul digitale
- Tutti i progetti vincitori
- Al lavoro sulle digital skill

## Studenti, docenti e imprese insieme sul digitale

"Il digitale non è solo una leva potente per la didattica e per l'educazione a una nuova cittadinanza - dice il **presidente di Anitec-Assinform Marco Gay** - ma sarà alla base delle opportunità professionali che sono e che saranno sempre più offerte dal mondo del lavoro. La scelta di focalizzarsi sui progetti, infine, punta a unire allievi, docenti e imprese nella cultura del fare, che è il cuore dell'industria italiana Ict".

I vincitori sono stati prescelti dalla commissione di valutazione presieduta da **Francesco Profumo** (Presidente Compagnia di San Paolo) e composta da **Anna Brancaccio** (Dirigente Miur), **Roberto Costantini** (Direttore Summer School & Luiss Hubs), **Maria Rita Fiasco** (Vp Anitec-Assinform con delega all'area "Skills per la crescita d'impresa"), **Patrizia Fontana** (Founder di Talents in Motion), **Mirta Michilli** (Dg Fondazione Mondo Digitale).

## Tutti i progetti vincitori

### WHITEPAPER

## Smart Working e sostenibilità: un binomio imprescindibile

- # Digital Transformation
- # Open Innovation



Leggi l'informativa sulla privacy

Prospettive Best Case Tecnologie

1 di 10

in

**White Paper**  
La trasformazione digitale nel settore industriale: una guida strategica per

11 Nov 2020



Argomenti del whitepaper

digital manufacturing

Industrial IoT

Scaricalo gratis!

DOWNLOAD

**E-mail**

- Consente l'invio di comunicazioni promozionali inerenti i prodotti e servizi di soggetti terzi rispetto alle Contitolari che appartengono al ramo manifatturiero, di servizi (in particolare ICT) e di commercio, con modalità di contatto automatizzate e tradizionali da parte dei terzi medesimi, a cui vengono comunicati i dati.**

**ISCRIVITI**

Nel dettaglio, **“La palestra del futuro”** è stata progettata dall’Itis G. Armellini (Roma), con Almaviva come azienda Ict Partner. **“Potature smart”** è firmato Polo Tecnologico Manetti Porciatti (Grosseto), azienda Ict Partner Opus Automazione. L’ITT Ettore Molinari (Milano) ha formato **“Home banking for seniors”**, azienda Ict Partner Grey Panthers. Nella categoria **“Sfide del digitale”** è l’ISS Cipolla Pantaleo Gentile (Castelvetrano) ad aver presentato il progetto **“Sapere Aude, ossia abbi il coraggio di usare la testa, liberati dalla rete”**, con azienda Ict partner Comau, Globalcom.

Menzioni speciali sono poi state conferite ai progetti **“Casa Domotica Alan Turing”** dell’ITT Alan Turing (Bergamo), (azienda partner Google), e a **“Il prodotto odontotecnologico”** dell’Istituto Odontotecnico Casati (Milano), azienda partner 3Shape, a **“Turismo Digitale (per una nuova qualifica EQF4)”** in collaborazione con più partner europei dell’Ite F. Scarpellini (Foligno), a **“Ericsson Digital lab”** del Liceo Vito Volterra (Ciampino), azienda partner Ericsson e per finire al progetto fuori concorso **“Talpius”**.

## Al lavoro sulle digital skill

---

“In questo momento storico, così difficile soprattutto per i nostri studenti e per l’intero mondo educativo – dice ancora **Gay** -, riteniamo che sia stato un risultato doppiamente eccezionale l’aver visto i ragazzi impegnarsi per partecipare e realizzare i progetti e averli visti collaborare con aziende e docenti grazie al digitale superando così il limite delle distanze fisiche”.

“La collaborazione scuola-impresa fa sì che avvenga immediatamente la contestualizzazione di idee innovative per la soluzione di problemi – dice il **Dg Maria Assunta Palermo del Miur** -. Inoltre, vengono veicolate quelle skill competenze che ormai sono ritenute indispensabili per un inserimento consapevole nel mondo del lavoro. Il tema del Digitale, attualissimo, rende il progetto ancor più interessante, esso si inserisce in una serie di azioni che il Ministero sta mettendo in atto nella scuola in una logica sistemica di innovazione”.



@RIPRODUZIONE RISERVATA